

Trabajo Práctico 2

04/03/20

Profesora
Agustina
Gómez

Fecha de
entrega:
22/04/20

Introducción a las tecnologías digitales y el pensamiento computacional

Introducción a robótica y programación

Seguiremos utilizando el Classroom de Google como herramienta de comunicación para dudas, consultas y ejercicios adicionales. Realizaremos nuevos ejercicios en Bitbloq y comenzaremos a programar en JavaScript utilizando juegos



1) Este trabajo es de entrega obligatoria.

Ingresaremos a <https://codecombat.com/> , seleccionarán entrar como estudiantes (opción verde)

Les solicitará el código de clase “Class Code”

[My Classes](#) > [Computer Science 101](#)

Computer Science 101 [edit class settings](#)

Class Overview

Language: Python

Students: 0

Average level playtime:

Total play time:

Average levels completed:

Total levels completed:

Created: 8/26/2016

Add Students:

YourClassCode

Copy Class Code

Students can join your class using this Class Code. No email address is required when creating a Student account with this Class Code.

<https://codecombat.com/co>

Copy Class URL

You can also post this unique class URL to a shared webpage.

Invite Students by Email

Necesitarán ingresar el siguiente código :

BellGiftBest



Deberán completar los siguientes datos para su cuenta:

First name

Last initial

Username (help them choose an appropriate unique username)

Password

Luego comenzarán el curso, introducción a sintaxis básica, variables y loop. Este curso tendrá un proceso de avance que será registrado, por lo cual se deberá hacer de manera progresiva en lo que resta del año.

Cualquier consulta y lectura de material adicional en Classroom de Google.

Código de clase para ingresar [uz4ukpa](#)

- 2) En Bitbloq encenderemos un led mientras esté pulsado un botón, de lo contrario permanecerá apagado. Debemos tener en cuenta que un botón va conectado a un pin digital al igual que el led ya que solo funciona con valores 0 o 1 (no presionado, presionado). Debemos utilizar una estructura mientras:

Mientras el botón esté encendido

Encender led

El ejercicio ya se encuentra habilitado en la plataforma. Si no están inscriptos ingresar con el siguiente ID **0000wn**, revisar el trabajo práctico 1 para detalles sobre el ingreso como ingresar.

Cualquier consulta y lectura de material adicional en Classroom de Google.

Código de clase para ingresar [uz4ukpa](#)